Kurzbeschreibung Scratch

Im Programmierkurs „Fit in Scratch“ können Schüler/-innen ihre eigenen Computerspiele entwerfen, programmieren und spielen. Mit Hilfe der grafischen blockbasierten Programmiersprache „Scratch“ können Sie erste Erfahrungen im Programmieren machen. Sie bietet einen leichten Einstieg und erlaubt es trotzdem, selbst komplizierte Anwendungen zu erstellen. Hier können Schüler/-innen selbst als Softwarehersteller kreativ werden. Das Programmieren mit Scratch bietet den Schüler/-innen Raum für spannende eigenständige Projekte und so lernen sie hier schnell das Programmieren auch als kreativen Prozess kennen.